

## **2 GRY - „MAGICZNA KULA PAPATKI” I „PINGWIN ZENEK W OPAŁACH” INSTRUKCJA OBSŁUGI**

### **INFORMACJA DLA RODZICÓW**

**Program nagrany na płycie CD stanowi integralną całość wraz z czasopismem.**

Dzięki możliwości wykorzystania dźwięku oraz ruchomego obrazu znacznie wzbogaca on walory tradycyjnego czasopisma. Zamieszczone na płycie gry i zabawy edukacyjne służą rozwijaniu wielu sprawności i umiejętności dziecka, istotnych w **przygotowaniu go do nauki w szkole.**

„**Magiczna Kula Papatki**” i „**Pingwin Zenek w opałach**” należą do serii „Komputerowa Gratka 3D”. W „Magicznej Kuli Papatki” mieszkańcy Tęczowej Polanki wyruszają na wyprawę mającą na celu odzyskanie Magicznej Kuli, która została skradziona przez złego Gryziwąsa. W grze „Pingwin Zenek w opałach” nasi bohaterowie wyruszają na ratunek porwanego Pingwina Zenka, zabranego przez Gryziwąsa do Lodowego Zamku.

### **INSTALACJA PROGRAMU**

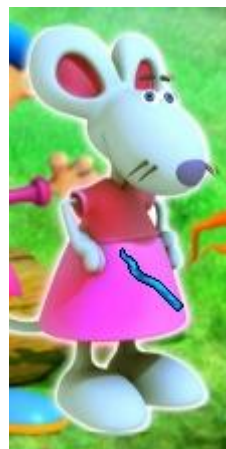
Po włożeniu płyty do czytnika CD/DVD powinno ukazać się menu, z którego należy wybrać opcję „**Instaluj**”. Następnie należy postępować zgodnie ze wskazówkami podanymi na ekranie.

Jeśli menu nie ukáže się na ekranie, kliknij **prawym klawiszem myszy** na ikonę symbolizującą **napęd CD/DVD** i wybierz opcję „**Eksploruj**”. W nowo otwartym oknie wybierz ikonę „**Gratka3DSetup**” i kliknij na nią dwukrotnie, a następnie postępuj zgodnie ze wskazówkami, pojawiającymi się na ekranie.

### **ROZPOCZĘCIE GRY**

Wydanie Specjalne Komputerowej Gratki zawiera dwie gry: „Magiczna Kula Papatki” oraz „Pingwin Zenek w opałach”. Każda z gier składa się z sześciu poziomów oraz animacji finałowej. Przejście do finału jest możliwe dopiero po zakończeniu wszystkich poprzedzających go epizodów. Gracz może rozpocząć grę od dowolnego poziomu zaznaczonego kolorem. Kolejny poziom jest dostępny dla gracza dopiero po ukończeniu poprzedniego.

**MENU GRY**



**Kliknij na Papatkę, aby rozpocząć grę „Magiczna Kula Papatki” lub na Tosię, aby rozpocząć grę „Pingwin Zenek w opałach”.**



**Następnie wybierz poziom, od którego chcesz rozpocząć rozgrywkę i kliknij na niego. Poziomy dostępne są kolorowe, a niedostępne - czarno-białe.**

**MAGICZNA KULA... I PINGWIN ZENEK...**

---



Klikając na ptaszka, otworzysz menu opcji - możesz tu ustalić rozdzielczość obrazu, jakość grafiki oraz zdecydować, czy chcesz słyszeć muzykę.



Klikając na robaczka, decydujesz się na opuszczenie gry.



Kursor podstawowy – służy do sprawdzania i wskazywania nieaktywnych elementów gry.



Kursor aktywny – podpowiada, na co możesz kliknąć.

**STEROWANIE:**

**Klawisze strzałek** – poruszanie się postacią do przodu, do tyłu, w lewo i w prawo,

**Spacja** – skok (podskakiwanie),

**Spacja + kursor** – skok w wybranym kierunku,

**Klawisze P, T, B, F** – zmiana postaci: Papatka, Tosia, Barnaba, Filip.

## ZAPISYWANIE STANU GRY



Jeżeli chcesz zapisać stan gry, podejź do obracających się płyt CD. Gra zostanie zapisana automatycznie.

## INFORMACJE TECHNICZNE

### Minimalne wymagania sprzętowe:

Procesor minimum Pentium 4 1,4 GHz lub porównywalny  
256 MB pamięci RAM  
650 MB miejsca na dysku twardym (HD)  
Karta graficzna GeForce 3 z 64 MB pamięci lub szybsza  
System Windows 98/2000/XP  
DirectX 9.0 lub nowszy

## NAJCZĘŚCIEJ SPOTYKANE PROBLEMY

- Przestrzegamy przed używaniem podczas gry skrótów klawiaturowych systemu Windows, takich jak ALT+TAB (przełączanie zadań) i ALT+F4 (zamykanie programu). Przełączanie się do systemu Windows i z powrotem do gry może spowodować awarię gry i jej zamknięcie. Przedwczesne zamknięcie gry może spowodować utratę wyników.
- Mogą wystąpić problemy z programami antywirusowymi, powodujące obniżenie wydajności programu lub wydłużenie czasu uruchomienia gry. Zalecamy wyłączenie takich programów przed uruchomieniem gry Komputerowa Gratka 3D w celu zwiększenia szybkości gry.
- Często przyczyną spotykanych problemów są nieaktualne sterowniki do karty graficznej. Przed instalacją gry zalecamy aktualizację sterowników do ich najnowszej wersji. Poniżej podajemy odsyłacze do stron producentów najpopularniejszych akceleratorów graficznych:  
Najnowsze sterowniki do karty graficznej typu GeForce znajdują państwo na stronie:  
<http://www.nvidia.com/content/drivers/drivers.asp>  
Najnowsze sterowniki do karty graficznej typu ATI znajdują państwo na stronie:  
<https://support.ati.com/ics/support/default.asp?deptID=894&task=knowledge&folderID=27>

**POMOC TECHNICZNA**

**UWAGA:** Jeżeli masz jakiegokolwiek problemy z instalacją lub obsługą gry, zwróć się do pomocy technicznej:

**(052) 371-61-43,**

od pon. do pt.

w godz. 10.00 - 16.00,

[pomoc@kgratka.pl](mailto:pomoc@kgratka.pl)

**UWAGA!** Na płycie CD zawierającej gry „Magiczna Kula Papatki” oraz „Pingwin Zenek w opałach”, znajduje się łątka do gry „Klątwa Gryziwasa” (plik o nazwie KG3DPoprawka), która umożliwia uruchomienie gry na starszych kartach graficznych (nie obsługujących opcji Pixel Shader).